



# PRINSIP- PRINSIP DESAIN

KULIAH ONLINE

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS DESAIN DAN INDUSTRI KREATIF

OLEH : TRI WAHYUDI, S.SN., M.SN.



## KESATUAN/UNITY

Merupakan prinsip yang menunjang bagaimana satu unsur dengan unsur lainnya saling berpadu dengan harmonis dalam menciptakan sebuah komposisi seni rupa yang indah dan juga menarik mata. Jika dibandingkan dengan prinsip seni rupa yang lainnya, prinsip kesatuan merupakan modal awal yang memerlukan tunjangan dari berbagai prinsip lainnya supaya bisa menciptakan karya seni dengan nilai estetika tinggi sebagaimana mestinya.



## KESELARASAN/HARMONY

Keteraturan tatanan diantara bagian-bagian suatu karya. Keselarasan dalam desain merupakan pembentukan unsur-unsur keseimbangan, keteraturan, kesatuan, dan perpaduan yang masing-masing saling mengisi dan menimbang.

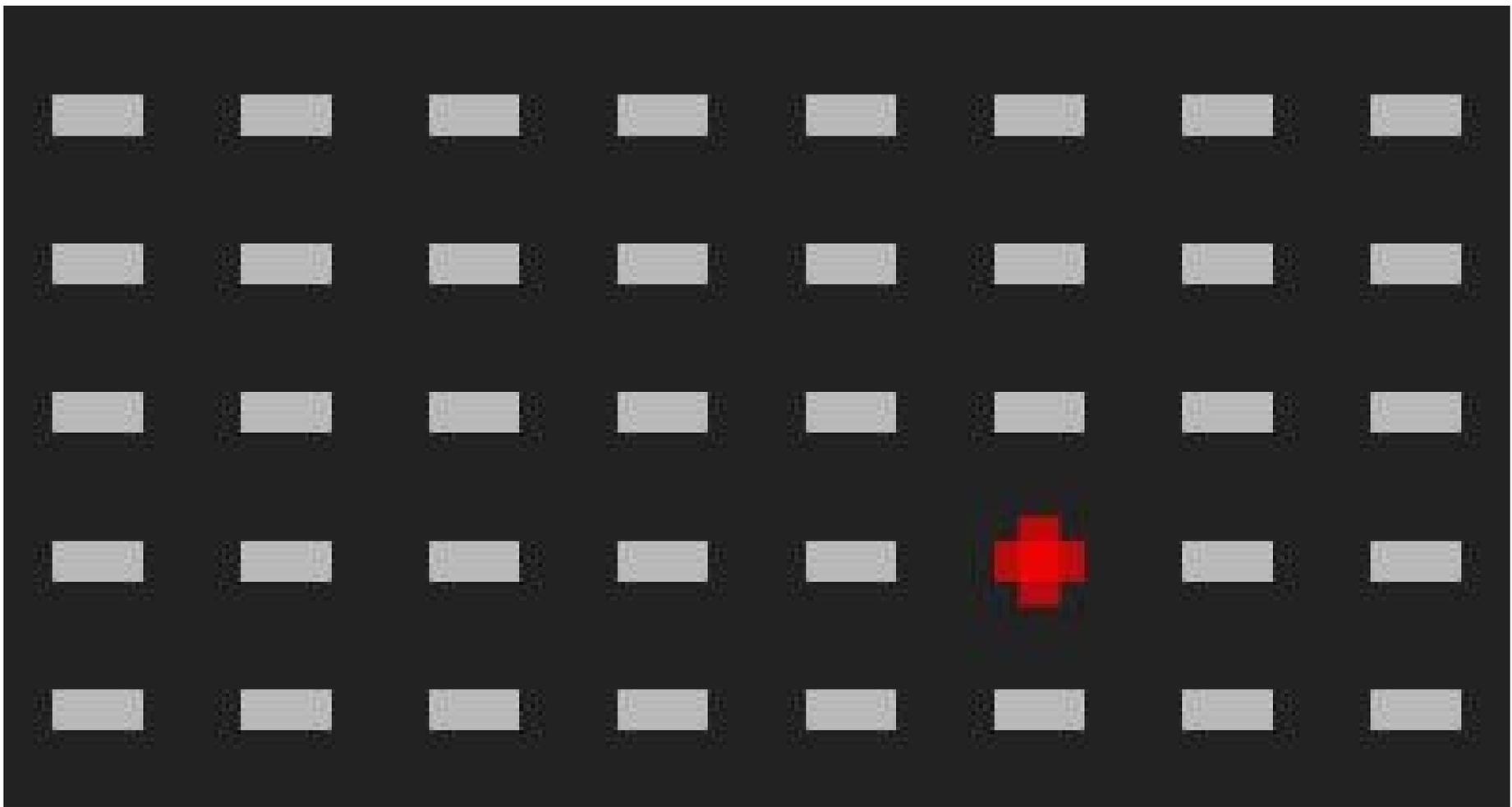


**MOCWAI**

MAY 4TH, 2009 | with THE TWILIGHT SAD | PHOENIX CONCERT THEATRE | TORONTO, ON

## IRAMA/RYTHM

Pembuatan desain dengan prinsip yang menyatukan irama. Bisa juga berarti pengulangan atau variasi dari komponen-komponen desain grafis.

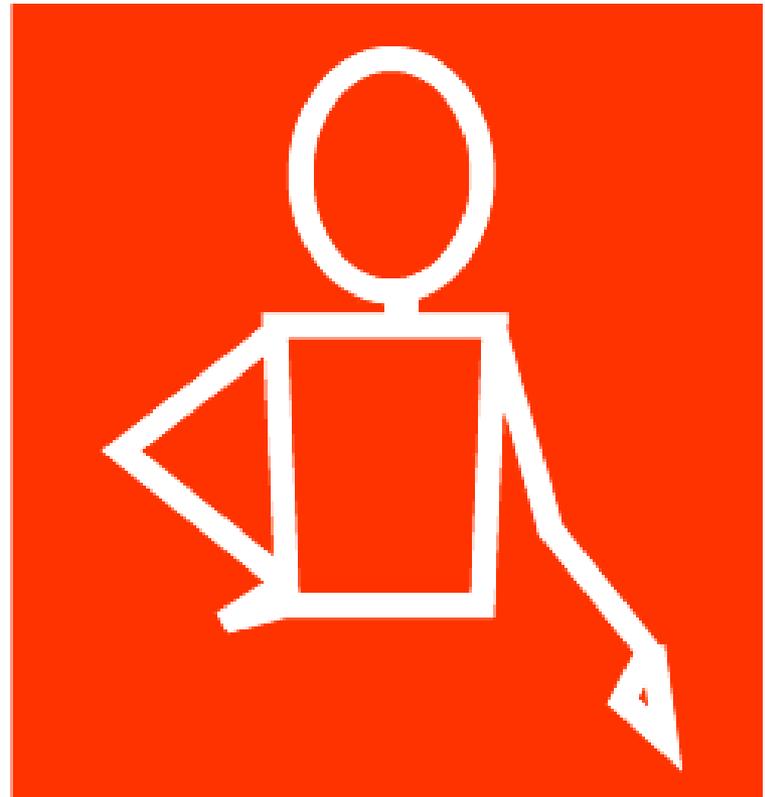


## PENEKANAN (EMPHASIS)

Upaya penampilan pada bagian tertentu dari karya Seni Rupa yang menarik perhatian dengan cara pengaturan posisi, perbedaan ukuran, perbedaan warna, atau unsur lain, dan pengaturan arah unsur-unsur.



proporsional



besar kepala  
tidak proporsional

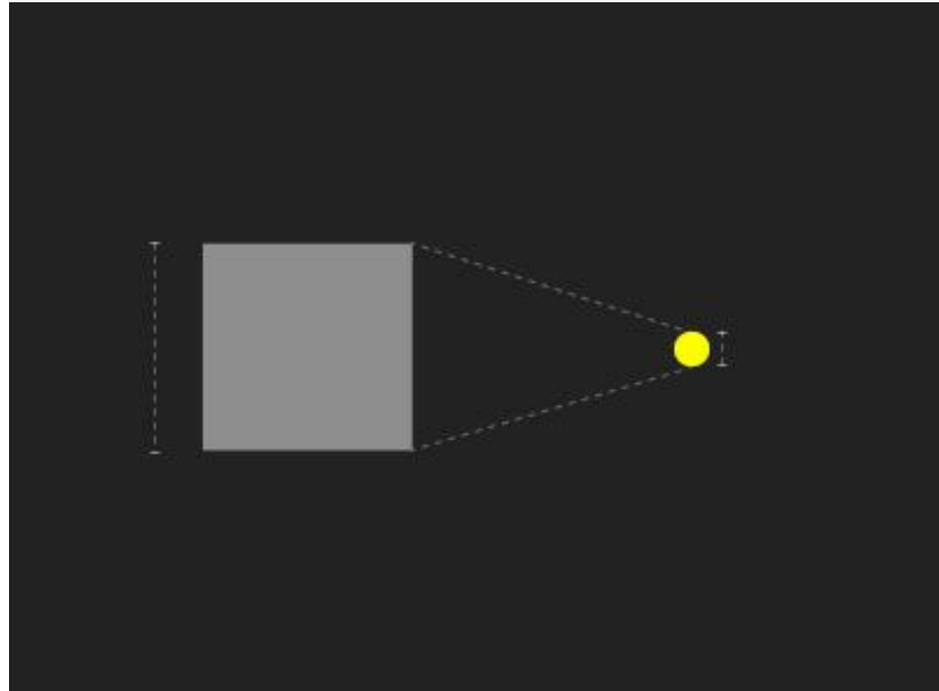
## PERBANDINGAN/PROPORTION

Upaya pengaturan yang berkenaan dengan ukuran antara bagian satu dengan bagian lainnya. Besar kecil, luas, sempit, panjang pendek, atau tinggi rendah adalah persoalan Proporsi.

# KESEIMBANGAN/BALANCE

Keseimbangan adalah kesan kestabilan dari obyek berdasarkan tumpuan atau berat (fisik maupun meta fisik).

- a. Keseimbangan simetris (*symmetrical balance*).
- b. Keseimbangan tersembunyi / asimetris (*asymmetrical balance*).
- c. Keseimbangan memancar (*radial balance*).
- d. Keseimbangan sederajat (*obvious balance*).





# SELAMAT BERKARYA!

## Daftar Pustaka :

1. Menimbang Ruang Menata Rupa, Mieke Susanto, GalangPress, Yogyakarta.
2. Nirmana Dwimatra, Achmad Syaferi, ISI Surakarta

## Visit Website :

1. <https://serupa.id/prinsip-prinsip-seni-rupa-dan-desain/>
2. <https://www.dumetschool.com/blog/Prinsip-Prinsip-Seni-Rupa-atau-Desain>