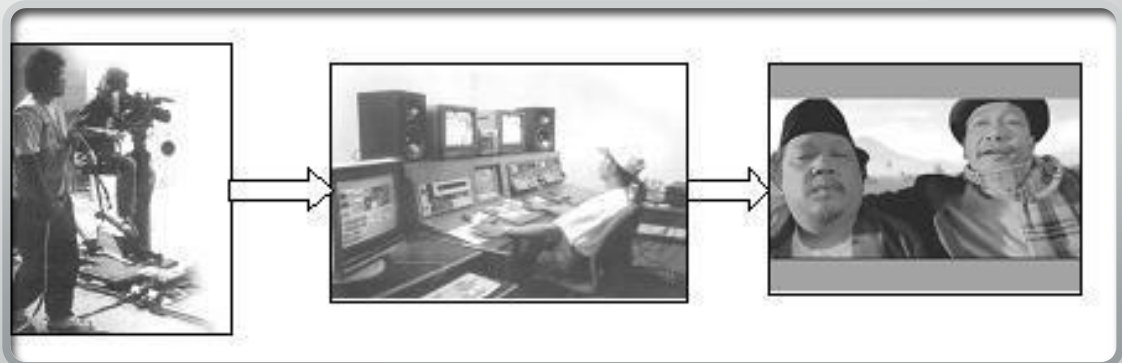


# MEMBUAT VIDEO PEMBELAJARAN



## ALUR PEMBUATAN VIDEO

Secara garis besar alur pembuatan video/film adalah sebagai berikut, pertama gambar adegan diambil dari lokasi sebagai *stock shot* "stock shot" kemudian *stock shoot* dicapture dari kamera ke PC dan kemudian diedit sesuai naskah skenario. Setelah proses editing selesai maka film siap ditonton



# PERANGKAT YANG DIPERLUKAN

- PERANGKAT KERAS
  - KOMPUTER
  - KAMERA VIDEO
    - HANDYCAM
    - KAMERA DIGITAL
    - HANDPHONE KAMERA
- PERANGKAT LUNAK





# Tahap Pembuatan Video Pembelajaran

1

1. Gagasan/Ide
2. Analisis Kompetensi
3. Penyusunan Skenario Pembelajaran

2

Pembuatan Story Board

3

Penyiapan Materi, Gambar,  
Video Clip, Sounds, dll.

4

Video Editing

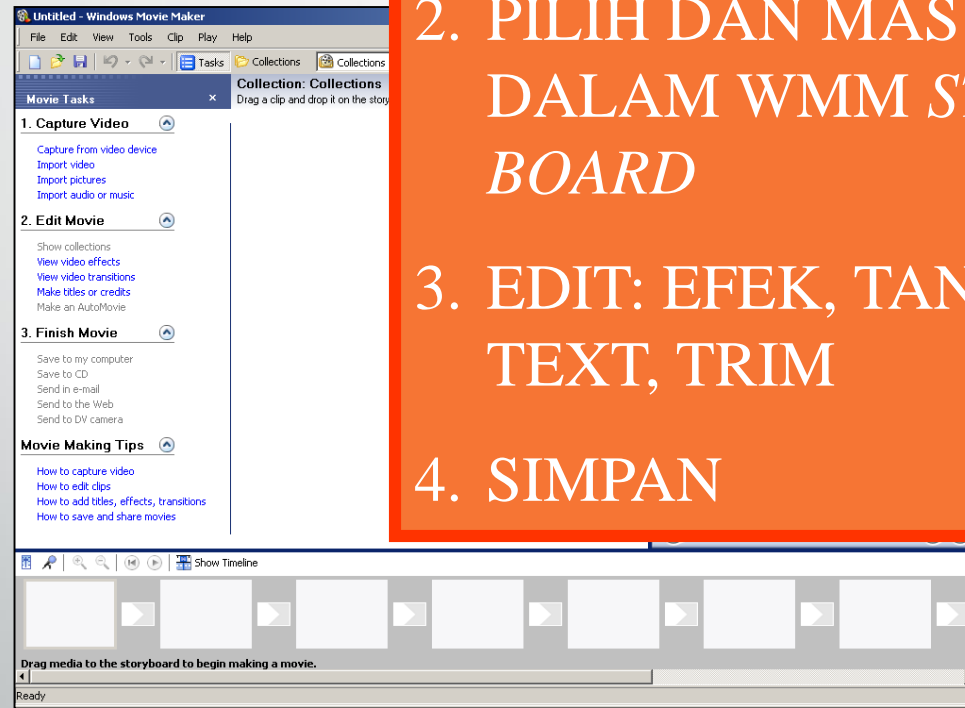
# CONTOH STORY BOARD

NO	CATATAN	VISUAL/VIDEO	AUDIO/NARASI
1	WAKTU = 6' GAMBAR = CAPTURE	FKIP UNIVERITAS MAHASARASWATI DENPASAR  (LOGo) MEMPERSEMBAHKAN	MUSIK/INSTRUMEN RIANG
2	WAKTU = 16' GAMBAR = LIFE	PRESENTER	(MUSIK MELEMAH) SELAMAT BERTEMU KEMBALI BERSAMA KAMI TIM PEMBELAJARAN FKIP UNMAS DENPASAR. KALI INI KITA AKAN ...
3	DST	DST	DST

# Video Editing dengan WMM

## TAHAP PEMBUATAN VIDEO

1. IMPORT OBJEK
2. PILIH DAN MASUKKAN DALAM WMM *STORY BOARD*
3. EDIT: EFEK, TANSISI, TEXT, TRIM
4. SIMPAN





# Video Editing dengan WMM

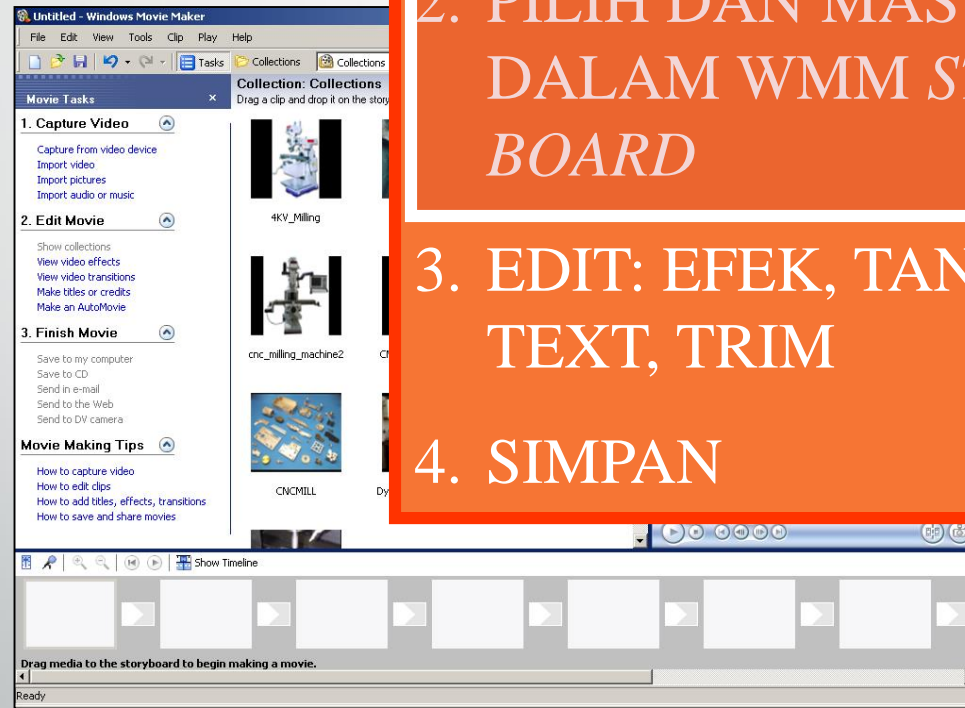
## TAHAP PEMBUATAN VIDEO

1. IMPORT OBJEK

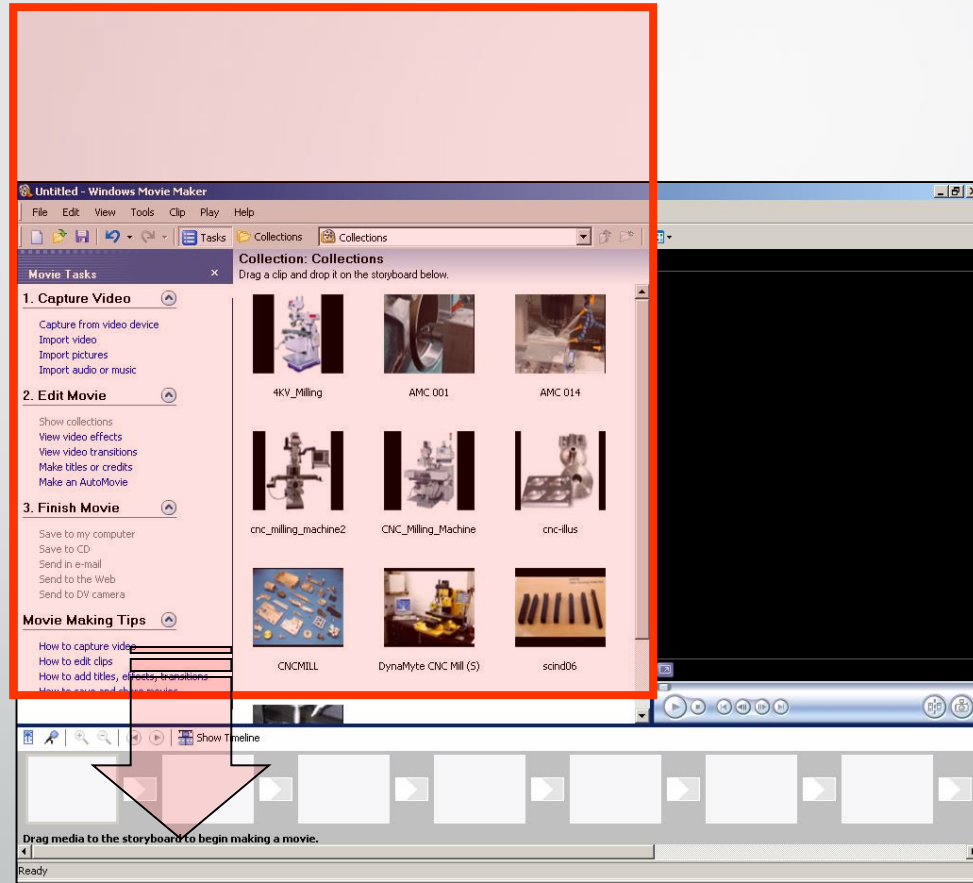
2. PILIH DAN MASUKKAN  
DALAM WMM *STORY*  
*BOARD*

3. EDIT: EFEK, TRANSISI,  
TEXT, TRIM

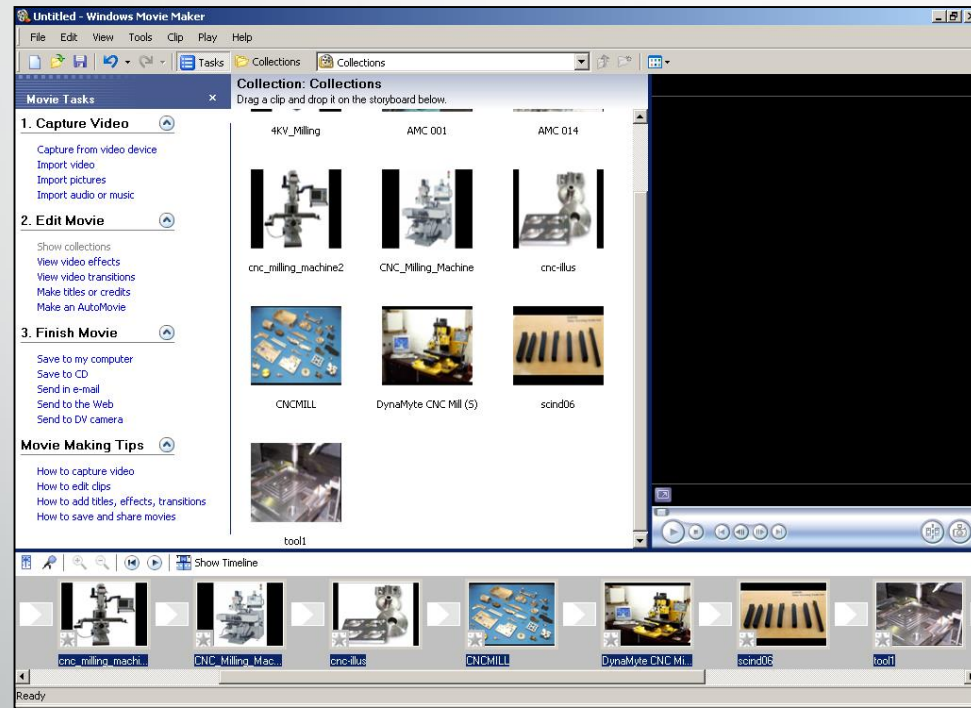
4. SIMPAN



# Video Editing dengan WMM



# Video Editing dengan WMM



# Video Editing dengan WMM

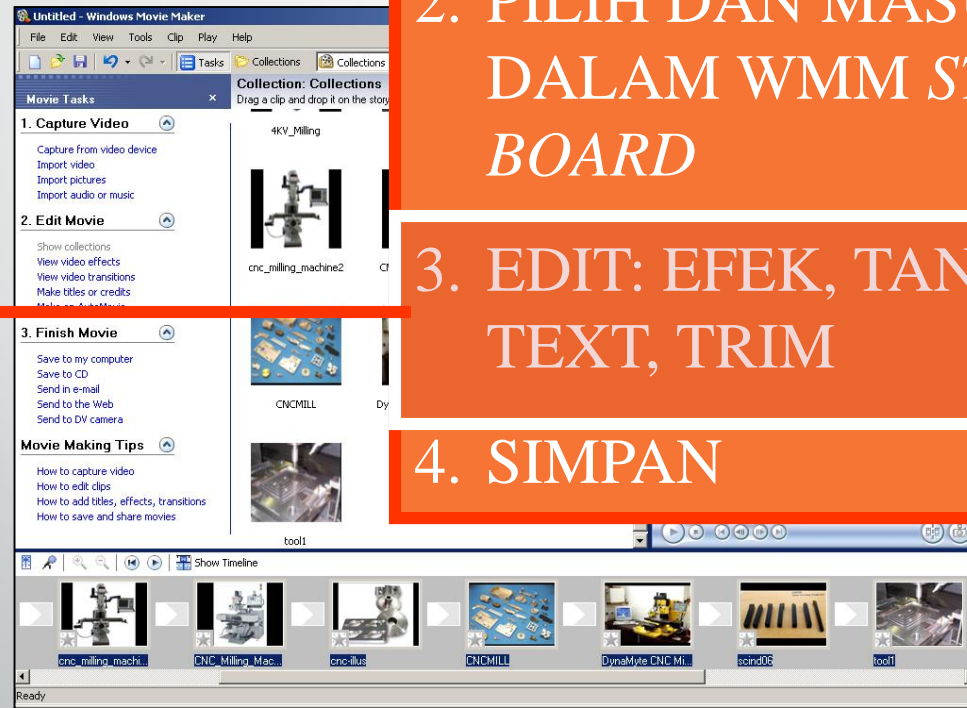
## TAHAP PEMBUATAN VIDEO

1. IMPORT OBJEK

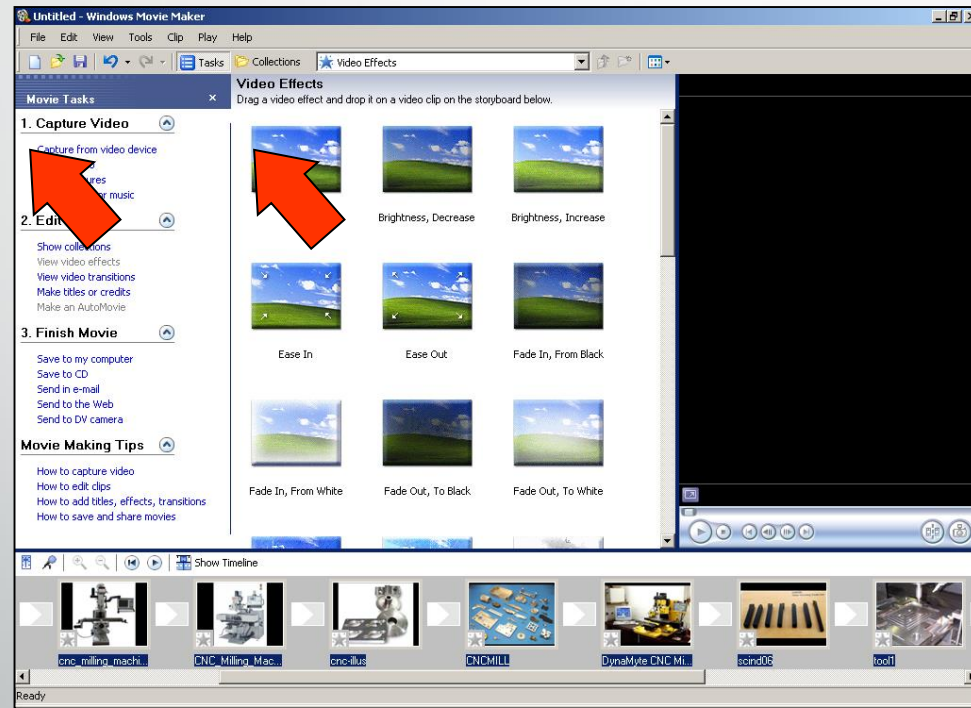
2. PILIH DAN MASUKKAN  
DALAM WMM *STORY*  
*BOARD*

3. EDIT: EFEK, TRANSISI,  
TEXT, TRIM

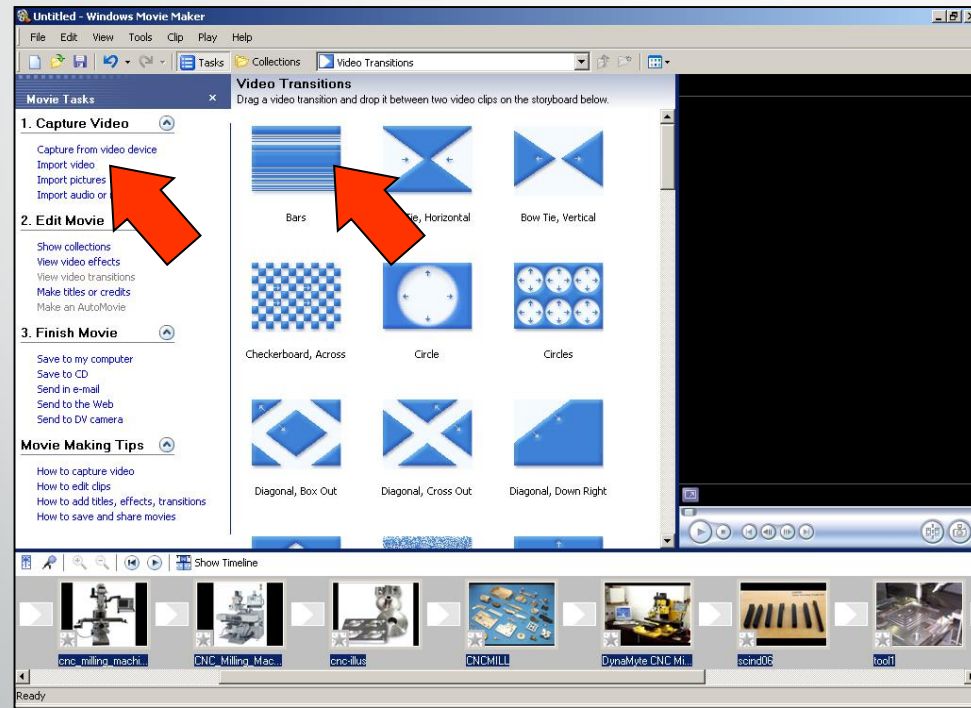
4. SIMPAN



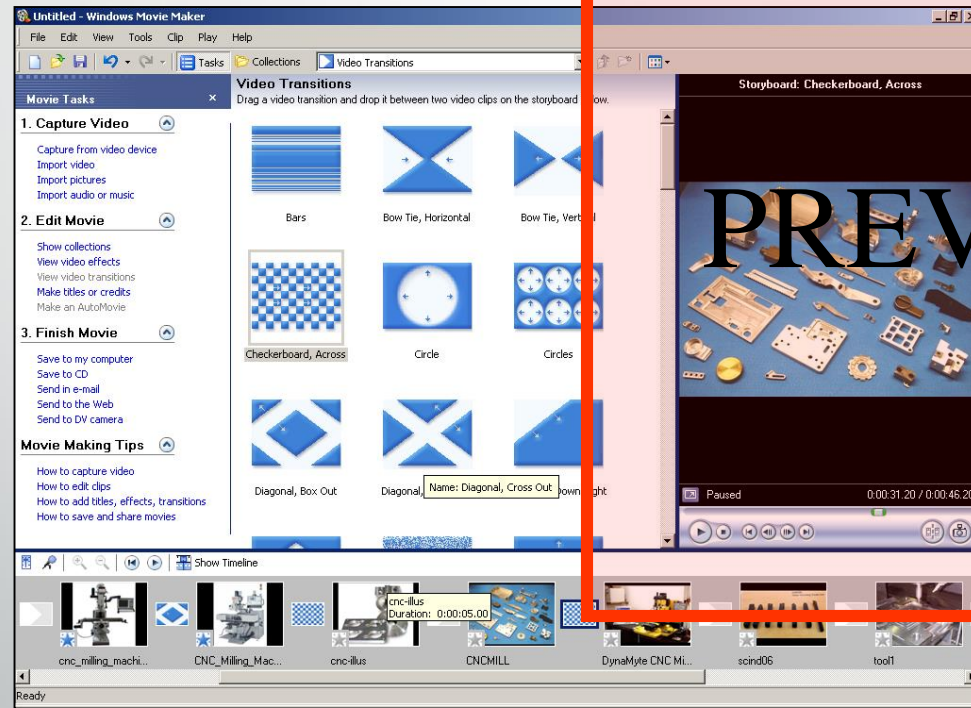
# Video Editing dengan WMM



# Video Editing dengan WMM



# Video Editing dengan WMM



PREVIEW

# Video Editing dengan WMM

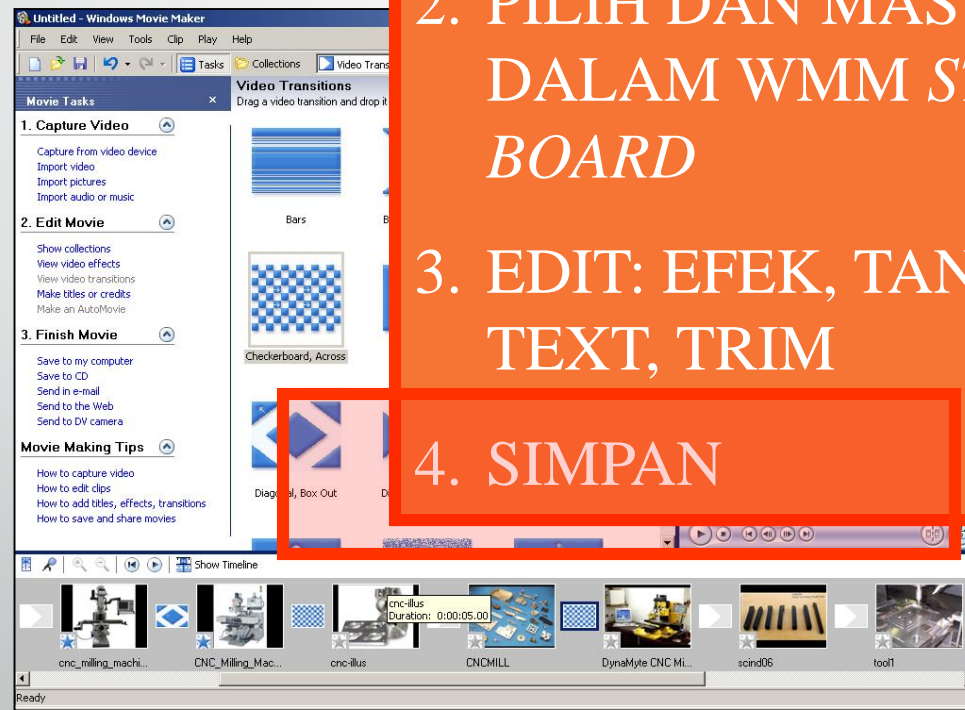
## TAHAP PEMBUATAN VIDEO

1. IMPORT OBJEK

2. PILIH DAN MASUKKAN  
DALAM WMM *STORY*  
*BOARD*

3. EDIT: EFEK, TRANSISI,  
TEXT, TRIM

4. SIMPAN





# Referensi

- Wena, 2010. Membuat Video Pembelajaran dengan Windows Movie Maker