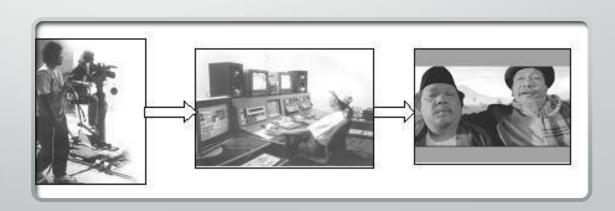
MEMBUAT VIDEO PEMBELAJARAN

ALUR PEMBUATAN VIDEO Secara garis besar alur pembuatan video/film adalah sebagai berikut, pertama gambar adegan diambil dari lokasi sebagai stock shotXE "stock shot" kemudian stock shoot dicapture dari kamera ke PC dan kemudian diedit sesuai naskah skenario. Setelah proses editing selesai maka film siap ditonton



PERANGKAT YANG DIPERLUKAN

- PERANGKAT KERAS
 - KOMPUTER
 - KAMERA VIDEO
 - HANDYCAM
 - KAMERA DIGITAL
 - HANDPHONE KAMERA
- PERANGKAT LUNAK















Tahap Pembuatan Video Pembelajaran

- 1
- 1. Gagasan/Ide
- 2. Analisis Kompetensi
- 3. Penyusunan Skenario Pembelajaran
- 2

Pembuatan Story Board

3

Penyiapan Materi, Gambar, Video Clip, Sounds, dll.

4

Video Editting

CONTOH STORY BOARD

NO	CATATAN	VISUAL/VIDEO	AUDIO/NARASI
1	WAKTU = 6' GAMBAR = CAPTURE	FKIP UNIVERITAS MAHASARASWATI DENPASAR (LOGo) MEMPERSEMBAHKAN	MUSIK/INSTRUMEN RIANG
2	WAKTU = 16' GAMBAR = LIFE	PRESENTER	(MUSIK MELEMAH) SELAMAT BERTEMU KEMBALI BERSAMA KAMI TIM PEMBELAJARAN FKIP UNMAS DENPASAR. KALI INI KITA AKAN
3	DST	DST	DST

File Edit View Tools Clip Play Help

1. Capture Video

Capture from video device

View video transitions Make titles or credits Make an AutoMovie 3. Finish Movie

Save to my computer
Save to CD
Send in e-mail
Send to the Web
Send to DV camera

Movie Making Tips

How to capture video
How to edit clips
How to add titles, effects, transitions

Import video
Import pictures
Import audio or music

2. Edit Movie

Show collections
View video effects

Collections Collections

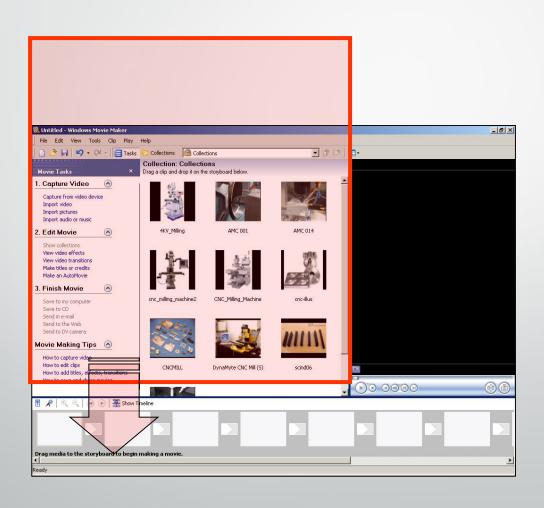
Drag a clip and drop it on the stor

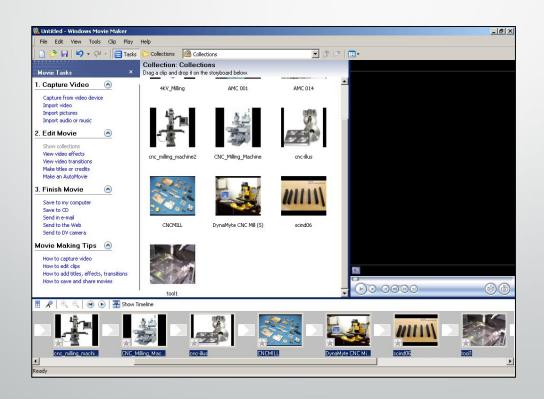
TAHAP PEMBUATAN VIDEO

- 1. IMPORT OBJEK
- 2. PILIH DAN MASUKKAN DALAM WMM STORY BOARD
- 3. EDIT: EFEK, TANSISI, TEXT, TRIM
- 4. SIMPAN

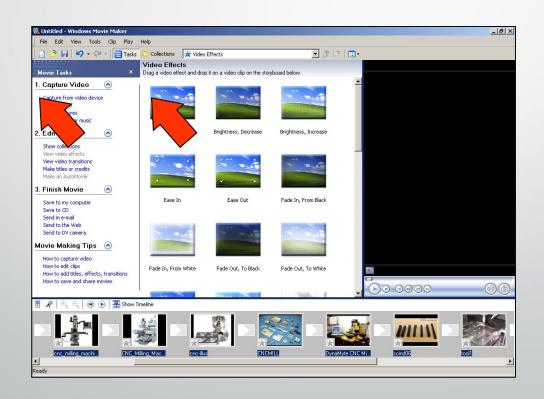


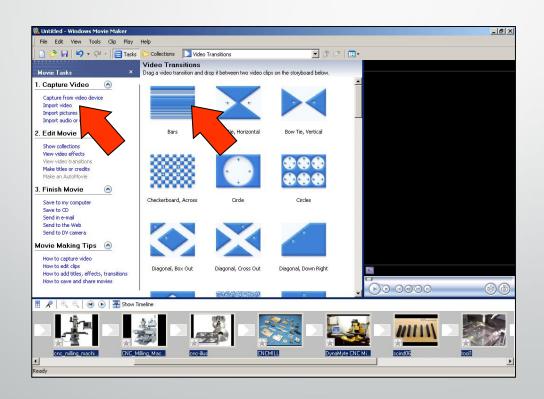


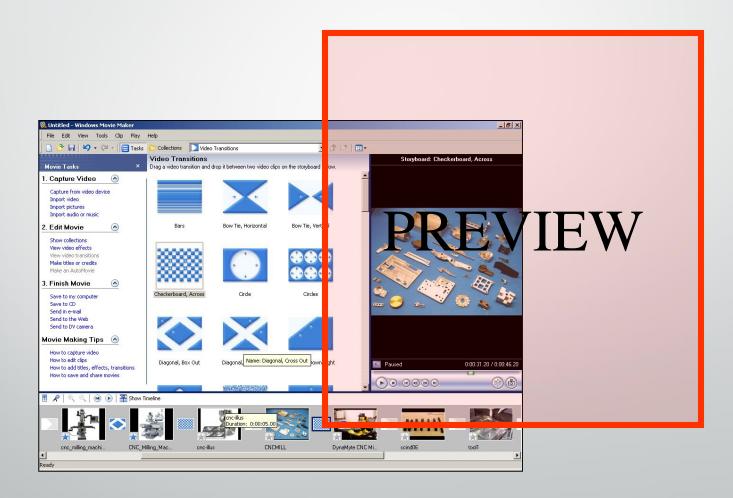














Referensi

 Wena, 2010. Membuat Video Pembelajaran dengan Windows Movie Maker